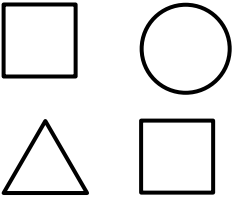
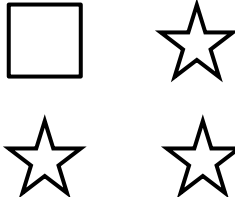
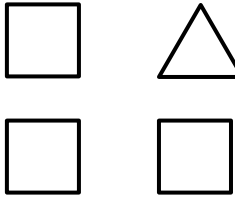
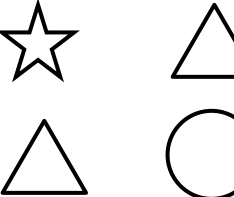
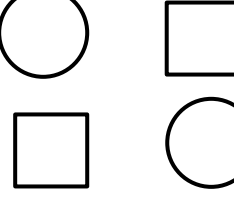
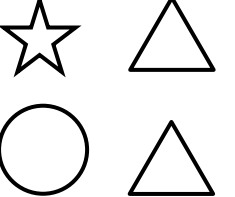
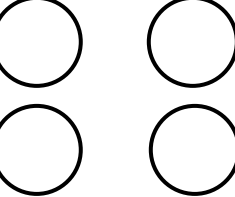
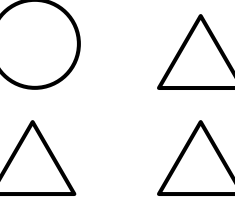
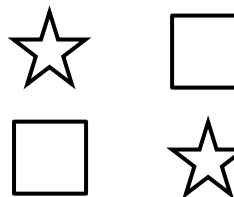
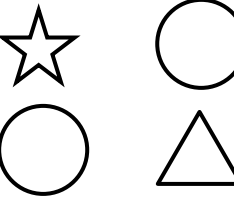
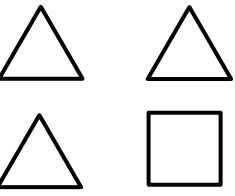
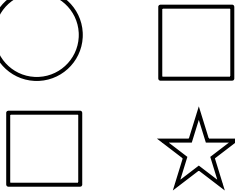
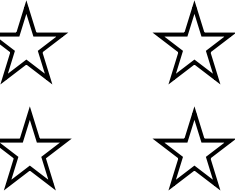
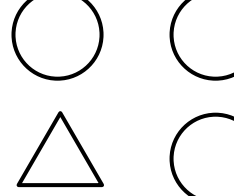
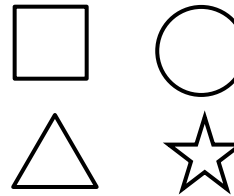
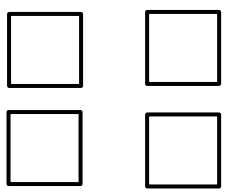
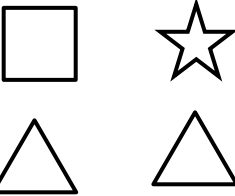
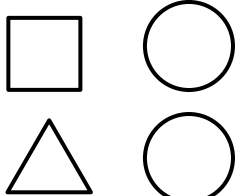
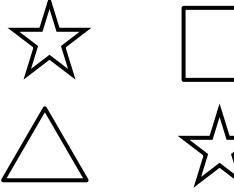
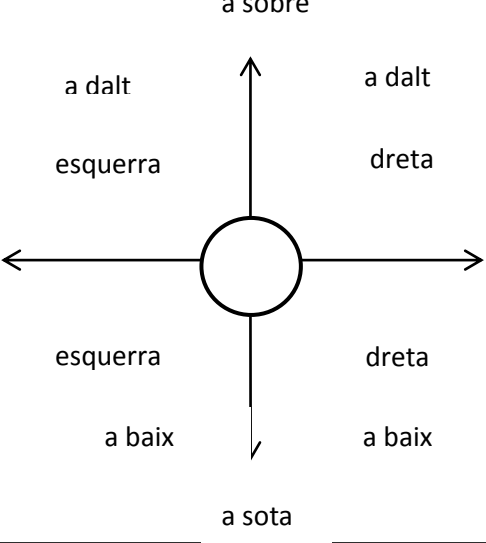


# Joc de les figures

 <p>1</p>	 <p>2</p>	 <p>3</p>	 <p>4</p>	 <p>5</p>
 <p>6</p>	 <p>7</p>	 <p>8</p>	 <p>9</p>	 <p>10</p>
 <p>11</p>	 <p>12</p>	 <p>13</p>	 <p>14</p>	 <p>15</p>
 <p>16</p>	 <p>17</p>	 <p>18</p>	 <p>19</p>	 <p>a sobre</p> <p>a dalt</p> <p>a dalt</p> <p>esquerra</p> <p>dreta</p> <p>esquerra</p> <p>dreta</p> <p>a baix</p> <p>a baix</p> <p>a sota</p>

# Joc de les figures

**Objectiu:** Endevinar la casella que ha triat el company.

**Temps:** 15 minuts

**Participants:** Per parelles

## Contingut i unitats treballades

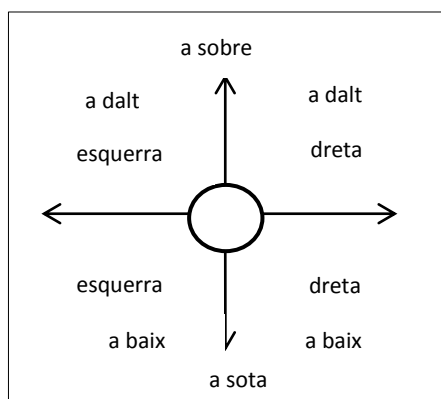
- Unitat 4: Forma verbal *hi ha*.
- Unitat 7: Nombres
- Unitat 9: Expressions usuals de lloc.

## Procediment i material

**El material necessari és la pròpia fitxa.**

- La persona dinamitzadora ensenya que el joc consisteix a endevinar quina casella ha triat el company.
- Un jugador tria una casella i l'altre jugador li ha d'anar fent preguntes sobre el número de figures que hi apareixen, la seva posició respecte la casella o respecte d'altres figures, etc. fins a endevinar la casella triada.  
Per exemple:  
Té un quadrat a dalt a la dreta?  
Té tres rodones?  
Té una estrella a baix a l'esquerra?  
A sobre el quadrat hi ha una rotonda?

**NOTA:** Per facilitar la construcció de preguntes hi apareix la següent il·lustració de les posicions de lloc bàsiques:



- Un cop que el company endevina la casella del jugador que l'havia triada, és el torn de canviar-se els papers: qui endevina passa a escollir una casella i qui havia escollit la casella passa a endevinar.