

El joc de les cadires

Objectiu: Repassar característiques concretes de les persones.

Temps: 10 minuts

Participants: En grup

Contingut i unitats treballades

- *Unitat 3:* definicions de persones segons franges d'edat (noi, noia, home, dona, etc.); adjectius bàsics per descriure complexions i detalls de persones (gras/grassa, prim/prima, alt/a, baix/a; ros/rossa; pèl-roig/pèl-roja, etc.).
- *Unitat 5:* colors principals (vermell, verd, groc, negre, etc.).
- *Unitat 6:* noms de peces de vestir (camisa, faldilla, pantalons, etc.), verb *portar*, intensitat d'un color (fosc, clar), complements de vestir habituals (rellotge, braçalet, arracades, anell, ulleres, etc.)

Procediment i material

El material necessari és la pròpia fitxa.

- Es col·loca una rotllana de cadires; el nombre de cadires ha de ser una de menys respecte al nombre de jugadors.
- La persona que està de peu (perquè no té cadira) ha de donar una norma perquè s'aixequin i s'intercanviïn les cadires entre les persones que la compleixen (per exemple: Les persones que porten arracades; les persones rosses; les persones altes; les noies/nois/homes/dones, etc.).
- Els jugadors que se senten interpel·lats s'han d'aixecar de la seva cadira i seure en una altra d'un dels companys que també s'ha aixecat. Cal indicar que no es pot seure a la cadira del costat.
- La persona que queda de peu ha de tornar a dir una característica per tal que les persones que la compleixin s'aixequin i es canviïn de cadira. Mentrestant, ha d'intentar seure.
- És important que inicialment la persona que comenci a estar de peu sigui el guia per visualitzar quin paper té la persona que es queda de peu.